

TOÁN HỌC VÀ TUỔI TRẺ

BÁO RA HAI THÁNG MỘT KỶ

Tác giả: NGUYỄN CẨM TOÀN
Địa chỉ: 70 Trần Hưng Đạo - Hà Nội

Thư ký tòa soạn: HOÀNG CHUNG

Điện thoại: 52825

VỀ PHƯƠNG PHÁP XUỐNG THANG

PHAN ĐỨC THÀNH

người đều biết điều khẳng định của Fecma rằng với n nguyên ≥ 3 phương

nguyên. Sau đây xin giới thiệu một số bài toán
điền hình được giải bằng phương pháp xuống
thang.

$$x^n + y^n = z^n \quad (1)$$

vô nghiệm nguyên dương (mệnh đề đó
được gọi là Định lý lớn Fecma).

Fecma đã quả quyết rằng “ông đã
tìm cách chứng minh kỳ lạ định lý lớn
nhưng ông không viết vì không đủ chỗ”
nhưng Fecma viết trên 18 cuốn sách của
ông. Cho đến nay Định lý lớn Fecma vẫn
không được chứng minh & dạng tổng quát (và
không phủ định được). Định lý lớn Fecma
chỉ được chứng minh với các số mũ riêng biệt hay
nhóm số mũ, chẳng hạn với mọi $n \leq 4002$.
Định lý lớn Fecma hiện nay vẫn là vấn đề rất
nhiều người quan tâm và đang được nghiên
cứu. Việc giải quyết đòi hỏi phải sáng lập
phương pháp mới.

Phương pháp chứng minh sẽ giới thiệu trong
tập này (thường được gọi là phương pháp xuống
thang) có cơ sở vững chắc để nhiều người nghĩ
rằng chính là cách chứng minh mà Fecma
nhưng ông không viết vì không đủ
thời gian. Nhưng điều quan trọng muôn đê cặp đến
phương pháp xuống thang còn
hiệu quả để giải một lớp khá
nhỏ bài toán liên quan đến phương trình

Bài toán 1. (Định lý lớn Fecma khi $n=4$).

Chứng minh rằng phương trình Fecma

$$x^4 + y^4 = z^4 \quad (2)$$

không có nghiệm nguyên x, y, z , $xyz \neq 0$.

Trước khi chứng minh định lý trên, ta sẽ
chứng minh một định lý mạnh hơn, cụ thể là

Định lý. Phương trình

$$x^4 + y^4 = z^2 \quad (3)$$

không có nghiệm nguyên x, y, z , $xyz \neq 0$.

Dễ dàng nhận thấy rằng từ sự không tồn tại
nghiệm nguyên x, y, z , $xyz \neq 0$ của phương trình
(3) suy ra sự không tồn tại nghiệm nguyên của
phương trình (2). Thực vậy nếu $[x, y, z]$ là nghiệm
của (2) thì $[x, y, z^2]$ là nghiệm của (3).

Bây giờ ta chú ý rằng nếu phương trình (3) có
nghiệm nguyên x, y, z , $xyz \neq 0$ thì có thể giả
thiết rằng các số x, y, z cùng chia hết cho nguyên tố cùng
nhau. Thực vậy nếu x, y (thuộc nghiệm) có ước
chung lớn nhất $d > 1$ thì

$$x = dx_1, y = dy_1, (x_1, y_1) = 1$$

Sau khi chia cả hai vế của (3) cho d^4 ta có
 $x_1^4 + y_1^4 = (z/d^2)^2 = z_1^2 \quad (4)$

Nhưng x_1 và y_1 nguyên nên $z_1 = z/d^2$ cũng nguyên.

Nếu z_1 và y_1 có ước chung $k > 1$ thì $x_1^2 : k$ có nghĩa là x_1 và k không thề nguyên tố cùng nhau. Như vậy chúng ta đã chứng minh được rằng nếu tồn tại nghiệm nguyên khác không của (3) thì tồn tại nghiệm nguyên khác không và nguyên tố cùng nhau. Do đó ta cần chứng minh rằng phương trình (3) không có nghiệm nguyên khác không và từng cặp nguyên tố cùng nhau. Để đơn giản cách nói ta quy ước: khi nói phương trình (3) có nghiệm thì điều đó có nghĩa là nó có nghiệm nguyên dương và từng cặp nguyên tố cùng nhau.

Để dàng nhận thấy rằng tất cả các nghiệm của phương trình

$$x^2 + y^2 = z^2 \quad (5)$$

nguyên dương, từng cặp nguyên tố cùng nhau thì x, y chẵn lẻ khác nhau, nếu x lẻ thì nghiệm có dạng:

$$x = uv, y = (u^2 - v^2)/2, z = (u^2 + v^2)/2 \quad (6)$$

trong đó u, v - mọi số dương, lẻ, nguyên tố cùng nhau. Nếu đặt

$$(u+v)/2 = a, (u-v)/2 = b \quad (7)$$

hay $u = a+b, v = a-b$ (8)

ta có dạng khác của (6)

$$x = a^2 - b^2, y = 2ab, z = a^2 + b^2 \quad (9)$$

trong đó a, b - nguyên tố cùng nhau bất kỳ và chẵn lẻ khác nhau và $x > 0$.

Nếu (3) có nghiệm $[x_0, y_0, z_0]$ thì

$$(x_0^2)^2 + (y_0^2)^2 = z_0^2.$$

Từ đó $[x_0^2, y_0^2, z_0]$ là nghiệm của (5). Khi đó tồn tại a, b ($a > b$) nguyên tố cùng nhau, chẵn lẻ khác nhau sao cho

$$x_0^2 = a^2 - b^2, y_0^2 = 2ab, z_0 = a^2 + b^2 \quad (10)$$

Do bình phương một số lẻ chia cho 4 dư 1 nên từ

$$x_0^2 = a^2 - b^2 \quad (11)$$

suy ra a lẻ, b chẵn. Vì a lẻ, $(a, b) = 1$ nên $(a, 2b) = 1$. Khi ấy từ đẳng thức $y_0^2 = 2ba$ suy ra

$$a = t^2, 2b = s^2 \quad (12)$$

trong đó t, s - nguyên. Từ (11) suy ra $[x_0^2, b, a]$ là nghiệm của (5). Có nghĩa là

$$x_0^2 = m^2 - n^2, b = 2mn, a = m^2 + n^2$$

trong đó m, n - nguyên tố cùng nhau, chẵn lẻ khác nhau. Từ (12) ta có

$$mn = b/2 = (s/2)^2.$$

Từ đó theo tính nguyên tố cùng nhau ta suy ra

$$m = p^2, n = q^2$$

trong đó p, q - nguyên khác không.

Vì $a = t^2$, $a = m^2 + n^2$ nên

$$p^4 + q^4 = t^2$$

Nhưng $z_0 = a^2 + b^2 > a^2$, do đó

$$0 < t = \sqrt{a} < \sqrt{z_0} < z_0.$$

Sau khi đặt $p = x_1, q = y_1, t = z_1$ ta thấy nếu tồn tại nghiệm $[x_0, y_0, z_0]$ thì tồn tại nghiệm khác $[x_1, y_1, z_1]$ trong đó $0 < x_1 < z_0$. Quá trình nhận được nghiệm đó của phương trình (3) có thể tiếp tục vô hạn và ta thấy đây các nghiệm

$[x_0, y_0, z_0], [x_1, y_1, z_1], \dots [x_n, y_n, z_n]$ trong đó các số nguyên dương z_0, z_1, \dots, z_n diệu giảm

$$z_0 > z_1 > \dots > z_n > \dots$$

Nhưng các số nguyên dương không thể dãy đơn điệu giảm vô hạn vì trong dãy đó x, y, z, u có quá z_0 số hạng. Ta đi đến mâu thuẫn với giả thiết rằng phương trình (3) có ít nhất một nghiệm nguyên $x, y, z, xyz \neq 0$. Điều đó证明 rằng phương trình (3) không có nghiệm.

Thực chất của phương pháp chứng minh ta đã tiến hành là: xuất phát từ một xây dựng dãy vô số nghiệm có tính chất dương, giảm vô hạn. Ta gọi đó là phương xuổng thang.

Bằng phương pháp xuổng thang ta chứng minh được rằng phương trình

$$x^{4n} + y^{4n} = z^{2n}$$

không có nghiệm nguyên.

Bài toán 2. Chứng minh rằng phương trình $x^2 + y^2 + z^2 + u^2 = 2xyzu$ không có nghiệm nguyên.

$$x^2 + y^2 + z^2 + u^2 = 2xyzu.$$

Giai: Giả sử phương trình có nghiệm x, y, z, u . Vì $x^2 + y^2 + z^2 + u^2$ chẵn nên trong x, y, z, u có một số chẵn các số lẻ (hoặc 0 hoặc 4).

Nếu tất cả đều lẻ thì $x^2 + y^2 + z^2 + u^2$ chẵn, khi đó $2xyzu$ không chia hết cho 4. Nếu hai số lẻ thì $x^2 + y^2 + z^2 + u^2$ không chia hết cho 4, trong khi đó $2xyzu$ chẵn. Vậy tất cả x, y, z, u phải chẵn

$$x = 2x_1, y = 2y_1, z = 2z_1, u = 2u_1$$

Thay chúng vào phương trình đã cho ta được

$$x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 + u_1^2 = 8x_1y_1z_1u_1$$

Cũng lý luận

nghiệm của phươ

tử đó đi đến

Một cách tốn

đến phương trình

$x_1^2 + y_1^2 +$

trong đó $x_1 = 2u_1, y_1 =$

$z_1 = 2z_1, u_1 =$

Đó là điều ki

sau không có n

Giải: Giả sử

$[x, y, z, u]$ vớ

những giá trị

Từ phương

$u = 2u_1$.

Thí nghiệm

Thay vào phu

Tương tự

⇒

Cuối cùng

Vậy $[x_1, y_1, z_1, u_1]$

trình đã cho

thuần với cá

nhất.

Bài toán

Chứng minh

giác đều n

Giải: Tru

định khi n

đều có định

cạnh của ta

theo định l

bằng $a^2\sqrt{3}$

Mặt khac

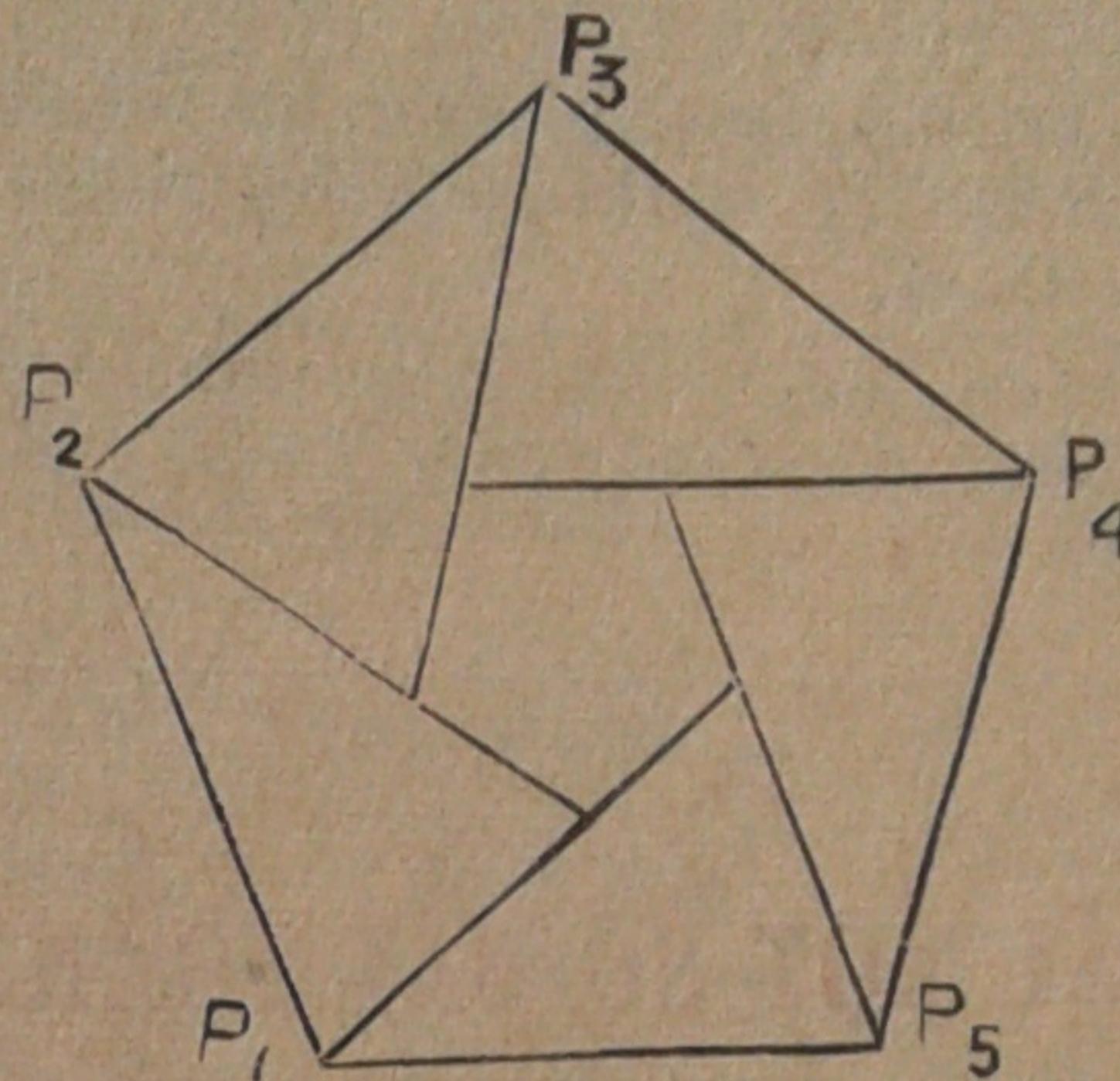
tại các nút

Điều kiện trên tự nhiên trên tất cả các
cách lồng quát, xuất phát từ nghiệm
trường hợp $n=6$ vì mọi tam giác đều có
thể nội tiếp trong một lục giác đều tại các đỉnh

của nó.

Bây giờ ta chứng minh điều kiện trên
cho trường hợp $n \neq 3, 4, 6$.

Giả sử $P_1P_2...P_n$ là một đa giác đều n cạnh
có đỉnh ở các nút. Xuất phát từ các điểm
 $P_1, P_2, ..., P_n$ ta đặt các vectơ tương ứng bằng
các vectơ $P_2P_3, P_3P_4, ..., P_1P_2$ (xem hình vẽ).



Các điểm mới lại rơi vào các nút và lập thành
đa giác đều n cạnh trong đa giác đã cho. Đối
với đa giác đều n cạnh mới ta cũng làm như
trên. Chú ý rằng bình phương độ dài cạnh của
đa giác n cạnh là một số nguyên.

Theo cách xây dựng của ta các số nguyên
đó luôn luôn giảm xuống mãi! Đó là điều không
thể được.

Phương pháp xuống thang còn cho phép ta
giải một số bài toán về hình học tổ hợp. Chẳng
 hạn

Bài toán 5. Có thể chia cắt một khối lập
phương thành một số lập phương nhỏ khác nhau
hay không?

Giải: Trước hết ta hãy nêu lên một chú ý dễ
nhiên: nếu một hình vuông P phân chia được
thành một số hữu hạn hình vuông khác nhau
thì hình vuông bé nhất không dinh với biên
của hình vuông P .

Bây giờ ta giả thiết rằng có thể chia cắt lập
phương Q thành các lập phương khác nhau Q_1
và gọi P là một trong những mặt bên của Q .

Các lập phương Q_1 dinh với P tạo nên một
sự phân chia P thành các hình vuông từng cặp
khác nhau. Gọi P_1 là hình vuông bé nhất trong
các hình vuông đó và Q_1 là lập phương tương
ứng. P_1 không dinh với biên của P do đó bị
bao bọc bởi các hình vuông lớn hơn. Các lập
phương tương ứng tạo thành một "cái giếng"
có Q_1 nằm trong đó.

Giả sử P_1 là mặt đối diện với P_1' của lập phương Q_1 . Các lập phương đối nhau với P_1' tạo nên một sự phân hoạch P_1 thành một số hình vuông khác nhau. Gọi P_2 là hình vuông bé nhất trong chúng.

Vì P_2 đặt trong P_1 nên những lập phương bao học lập phương Q_2 lớn hơn Q_2' và tạo thành « giếng ». Tiếp tục quá trình xây dựng đó nhận được một « cái tháp » vô hạn gồm tất cả các lập phương bé dần. Đó là điều không thể có được.

Dẽ kết thúc bài này chúng tôi xin giới thiệu một số bài tập có thể giải bằng phương pháp xuống thang.

1. Chứng minh rằng không thể biểu diễn số 7 dưới dạng tổng bình phương của 3 số hữu tỷ.

GIẢI MỘT SỐ BÀI TOÁN HÌNH HỌC BẰNG PHƯƠNG PHÁP QUĨ TÍCH VÀ BIẾN ĐỔI ĐỒNG DẠNG

SAU đây sẽ trình bày một phương pháp giúp ta giải ngắn gọn các bài toán loại sau đây :

Bài toán 1 (đề thi tuyển học sinh thi Quốc tế 1974).

Cho tam giác ABC , dựng ra ngoài trên hai cạnh của tam giác đó hai tam giác vuông ACE và BCD sao cho $\widehat{ECA} = \widehat{DBC} = 30^\circ$, $\widehat{D} = \widehat{E} = 90^\circ$. F là điểm trên AB thỏa mãn: $AF = AB/4$. Tìm các góc của tam giác DEF .

Bài toán 2 (đề thi Quốc tế lần thứ 17-1975).

Cho tam giác ABC , dựng ra phía ngoài tam giác ấy các tam giác BCP , CAQ và ABR sao cho:

$$\begin{aligned}\widehat{PBC} &= \widehat{CAQ} = 45^\circ, \\ \widehat{BCP} &= \widehat{QCA} = 30^\circ, \\ \widehat{ABR} &= \widehat{BAR} = 15^\circ.\end{aligned}$$

Chứng minh rằng tam giác QRP vuông cân.

Rõ ràng đây là hai bài toán mà thoát đầu ta khó tìm ra hướng giải quyết. Thế nhưng chúng lại có cùng một đường lối giải khá đặc biệt là « dùng toán quỹ tích và biến đổi đồng dạng » để giải.

Hướng dẫn: Bài toán đưa về phương trình nguyên

$$x^2 + y^2 + z^2 = 7u^2.$$

2. Chứng minh rằng các phương trình

$$\begin{aligned}x^2 + y^2 + z^2 &= 2xyz, \\ x^4 + 2y^4 &= z^2\end{aligned}$$

không có nghiệm nguyên dương.

3. Giải các phương trình nguyên

$$\begin{aligned}a) x^3 - 3y^3 - 9z^3 &= 0, \\ b) 5x^3 + 11y^3 + 13z^3 &= 0.\end{aligned}$$

Hướng dẫn: Bài a) Dùng tính chia hết

Bài b) Dùng tính chia hết

4. Chứng minh rằng số có dạng $a^3 + b^3 + c^3$ (trong đó k và n – tự nhiên) không là chính phương và không thể biểu diễn dưới dạng tổng của hai hay ba bình phương số nguyên.

VŨ ĐÌNH HOÀNG

MỘT SỐ KIẾN THỨC CƠ BẢN

Định lý 1. Tam giác OAB giữ nguyên $\widehat{BA'C}$. Hãy tính cách hướng theo

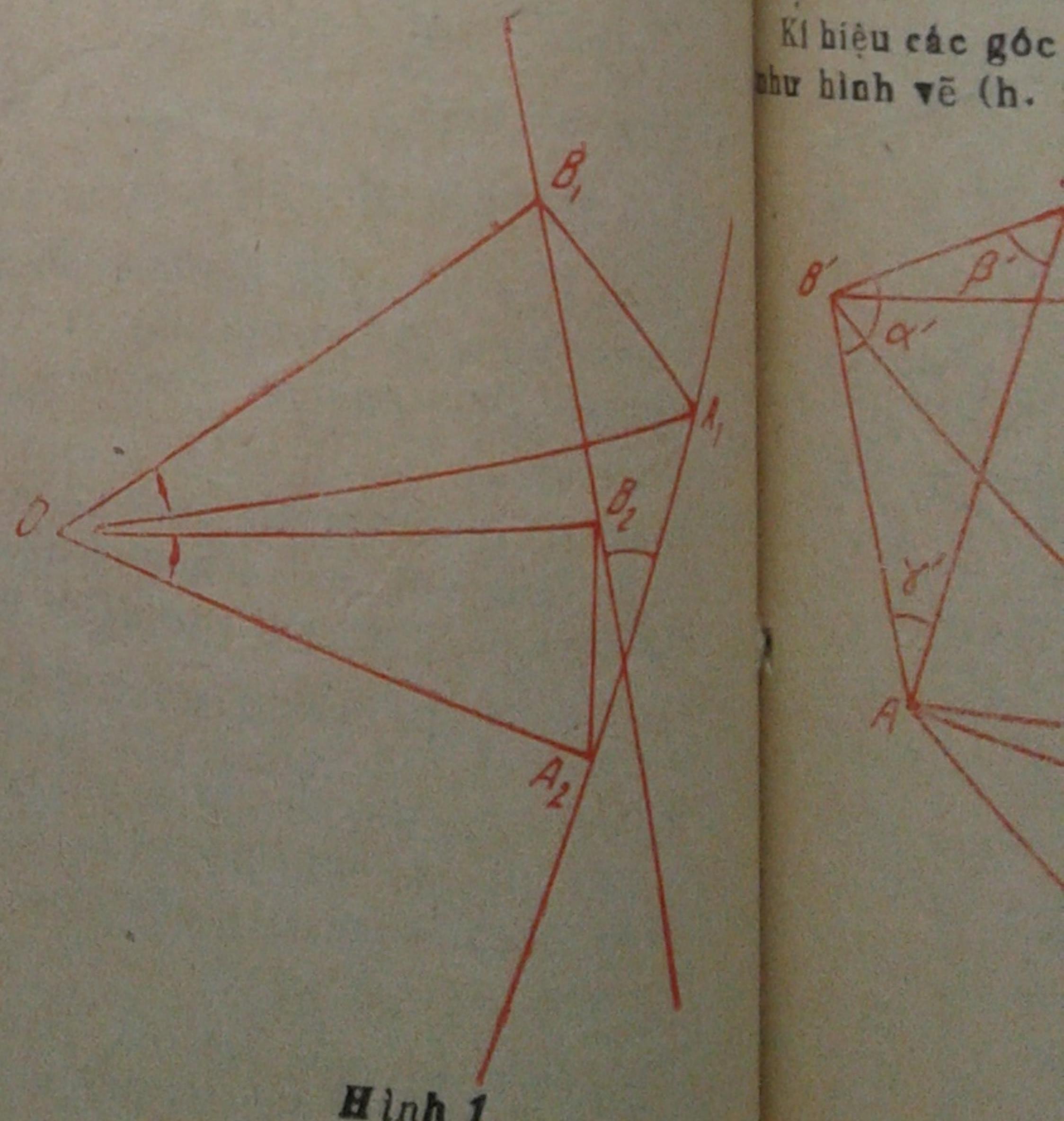
và hướng sao cho O cố định, thì: Nếu

các góc của hai tam giác đó không

đều bằng 90° và 180° thì

chỉ có 2 cách đặt sao cho

như hình vẽ (h).



Hình 1

hàng thẳng thì quí tích của B cũng là hàng thẳng.
hai vị trí của tam giác $OA_1B_1 \sim OA_2B_2$
thỏa mãn điều kiện của định lí, dễ thấy
 $OA_3B_3 \sim OA_1B_1$ thì sẽ có:

OB_iB_j ($i \neq j$) Từ đó suy ra: nếu A_1
thẳng hàng thì B_j ($j = 1, 2, \dots$) cũng

Giả sử A chạy trên đường thẳng a ,
 B chạy trên đường thẳng b .

(x, y) là góc có hướng mà cạnh đầu
cuối là y , ta sẽ có:

$(a, b) = (OA, OB)$.

Điều này kí hiệu (x, y) là độ phân biệt góc
ví dụ $(x, y) = 45^\circ$ thì $(y, x) = -45^\circ$

tất cả các giá trị suy rộng của một góc

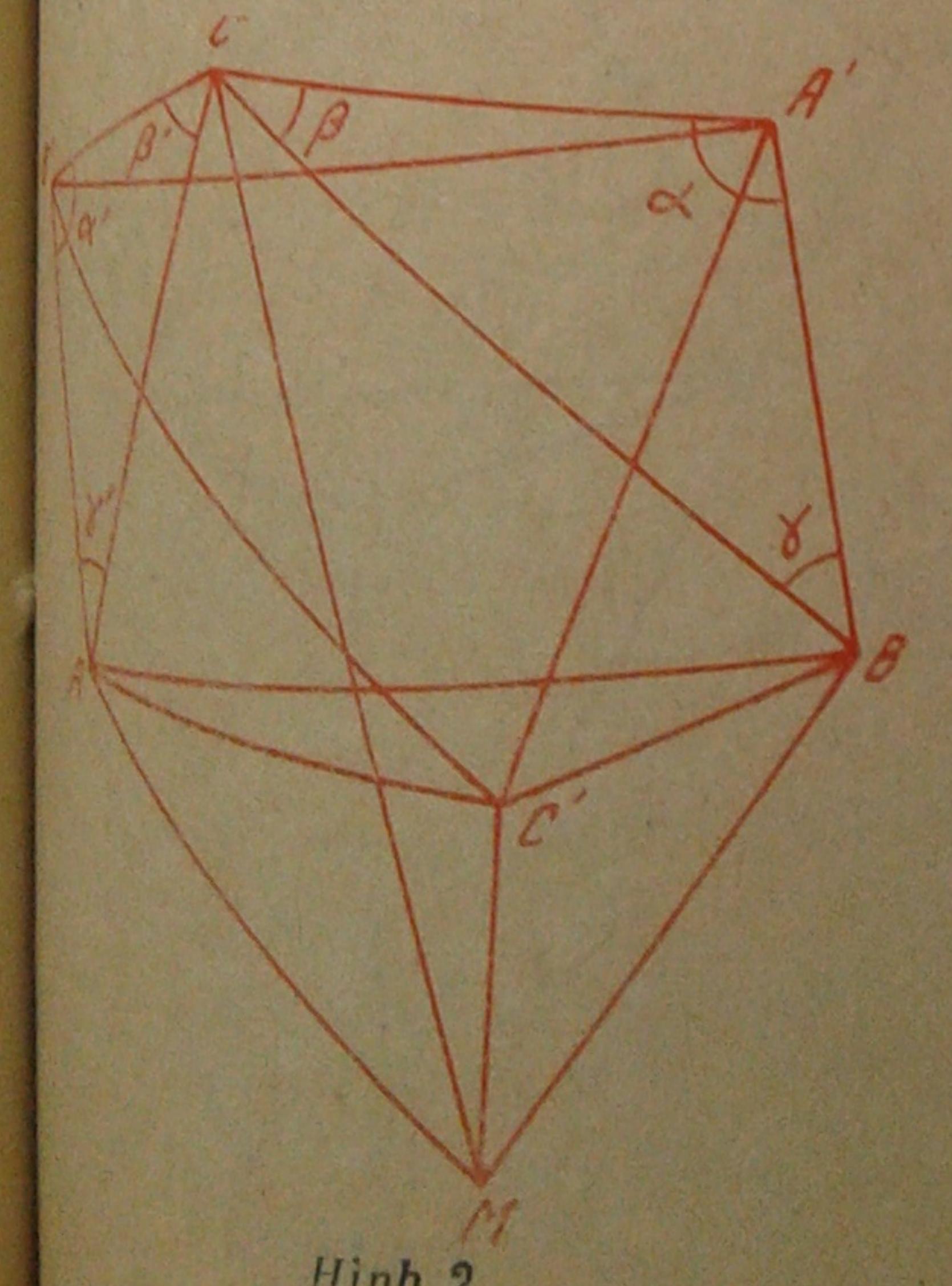
phản chứng minh của định lí 1 ta dễ
suy ra:

Tốc độ thẳng của A và B luôn tỉ
nhau bằng tỉ số đồng dạng, tức là:

$B_1B_2/A_1A_2 = k$ (hằng số).

(Bài toán tổng quát).

Điểm C nằm ngoài tam giác ABC . Dựng các tam giác ACB' ,
để tam giác $AC'M$ và $BC'M$ đồng dạng và
theo thứ tự với các tam giác $AB'C$ và
hai tam giác ACB' và BCA' . Chứng tỏ
tỷ số không phụ thuộc vào tam giác ABC ,
hiệu các góc của hai tam giác ACB' và BCA' ,
hình vẽ (h. 2).



Hình 2

Tuân giả thiết về các cặp tam giác ACB' và AMC' , BCA' và BMC' là đồng dạng và cùng hướng nên theo định lí 1 nếu cho C chạy trên đường thẳng nối M và C , $C \equiv M$ thì $A' \equiv B' \equiv C'$. Vậy theo chú ý ở định lí 1 sẽ được:

$$\begin{aligned} (C'A', CM) &= \gamma \\ (CM, C'B') &= \gamma' \\ (C'A', C'B') &= \gamma + \gamma' \end{aligned} \quad (*)$$

Mặt khác theo định lí 2 và định lí hàm số sin:

$$\begin{aligned} C'A'/CM &= BA'/BC = \sin \beta / \sin \alpha \\ CM/C'B' &= AC/AB = \sin \alpha' / \sin \beta' \end{aligned} \quad \Rightarrow$$

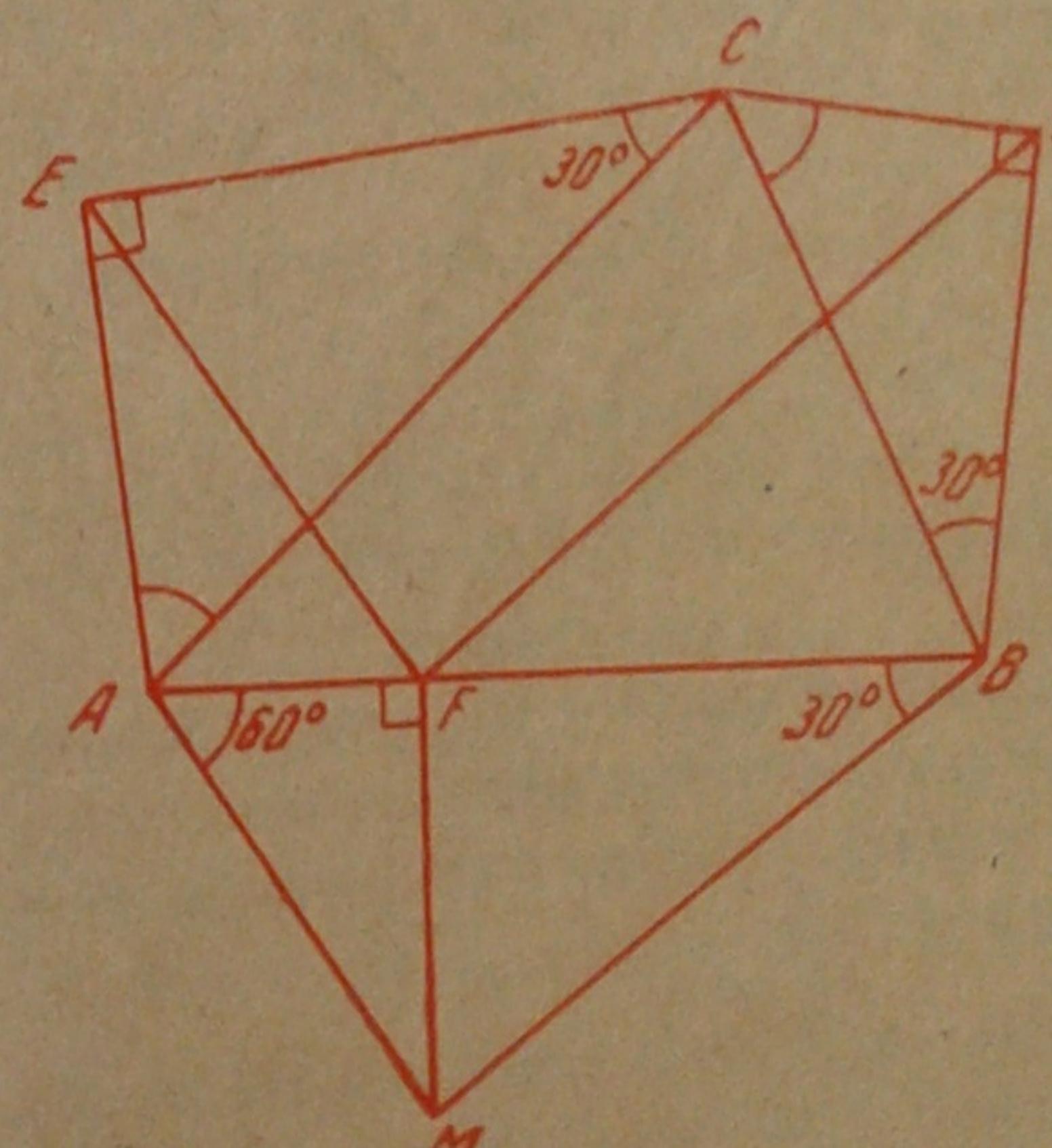
$$C'A'/C'B' = \sin \beta \sin \alpha' / \sin \alpha \sin \beta' \quad (**)$$

Kết hợp (*) và (**) sẽ cho phép ta tính được các góc của tam giác $A'B'C'$.

ÁP DỤNG

Bài toán 1 (đã nói ở trên).

Dựng về phía ngoài tam giác ABC , tam giác MAB sao cho: $\widehat{MAB} = 60^\circ$, $\widehat{MBA} = 30^\circ$ (h. 3)



Hình 3

Theo cách dựng thì:

$$\begin{aligned} AM &= AB/2 \Rightarrow AM = AF \\ &\Rightarrow MF \perp AB. \end{aligned}$$

Như vậy ta có điểm M thỏa mãn điều kiện định lí 3. Tức là có M để các cặp tam giác vuông CAE và MAF , BCD và BMF đồng dạng và cùng hướng.

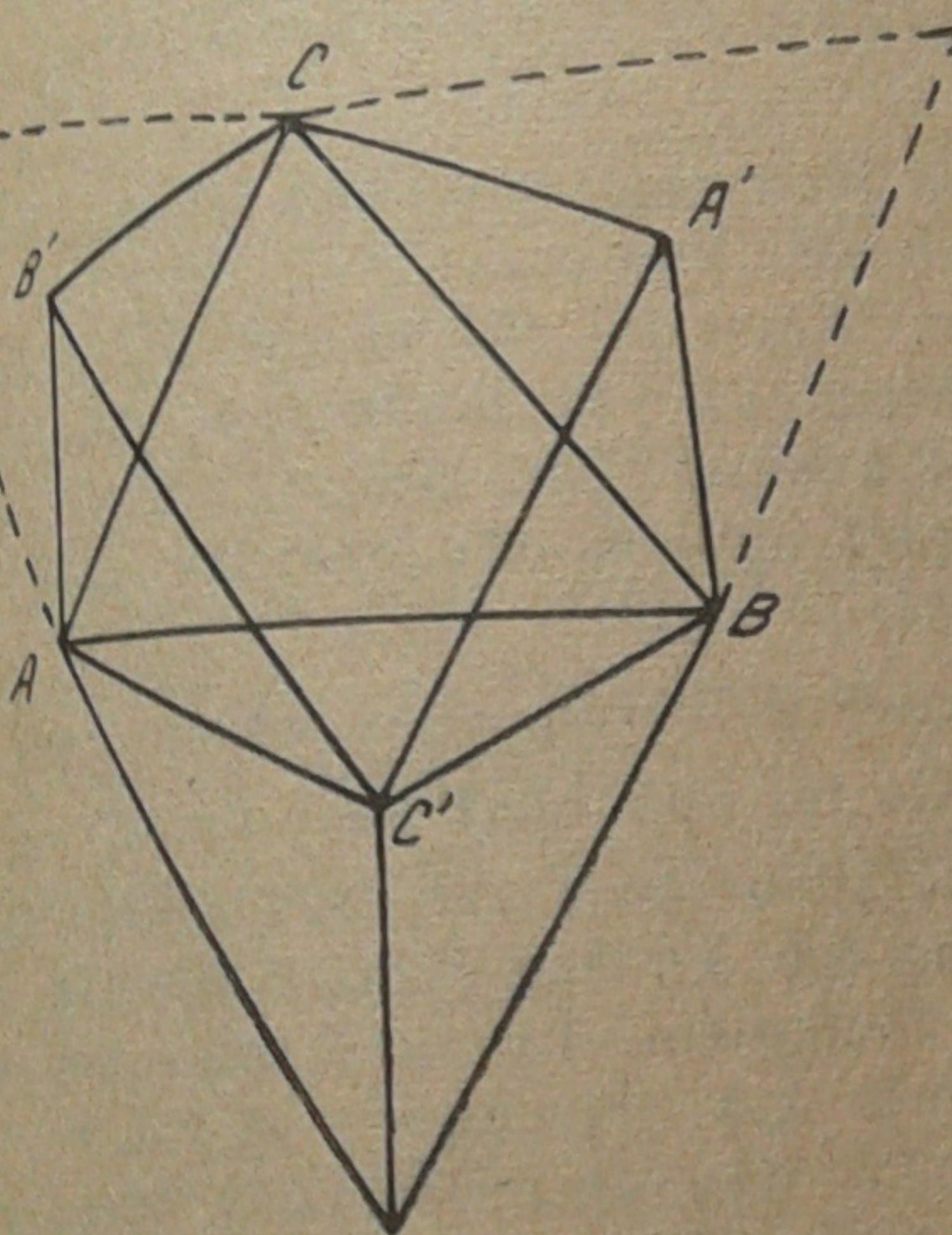
Hay nếu $C \equiv M$ thì $D \equiv E \equiv F$.

Vậy: $(FD, FE) = 60^\circ + 30^\circ = 90^\circ$ và
 $FD/FE = \sin 60^\circ \sin 90^\circ / \sin 90^\circ \sin 30^\circ = \sqrt{3} = \tan 60^\circ$

Điều kiện là nếu $C \equiv M$ thì $P = Q = R$.
 Định lí 3:
 $(RP, RQ) = 45^\circ + 45^\circ = 90^\circ$
 $\frac{RP}{RQ} = \sin 30^\circ \sin 105^\circ / \sin 105^\circ \sin 30^\circ$
 $= 1$ (đ.p.c.m).

Bài toán 3. Cho tam giác ABC . Dựng trên BC, CA AB phía ngoài tam giác đó ba tam giác đều. Chứng minh ba tam giác $A'B'C'$ tạo thành ba đỉnh của một tam giác

A', B', C' là các tâm của ba tam giác đều. Nếu $C \equiv M$ thì $A' \equiv B' \equiv C'$ (h. 7). Vậy thỏa mãn điều kiện định lí 3. Ta có $\angle C'B = 30^\circ + 30^\circ = 60^\circ$ và $C'A'/C'B' = \frac{120^\circ / \sin 120^\circ \sin 30^\circ}{\sin 120^\circ \sin 30^\circ} = 1$ (đ.p.c.m.).



Hình 7

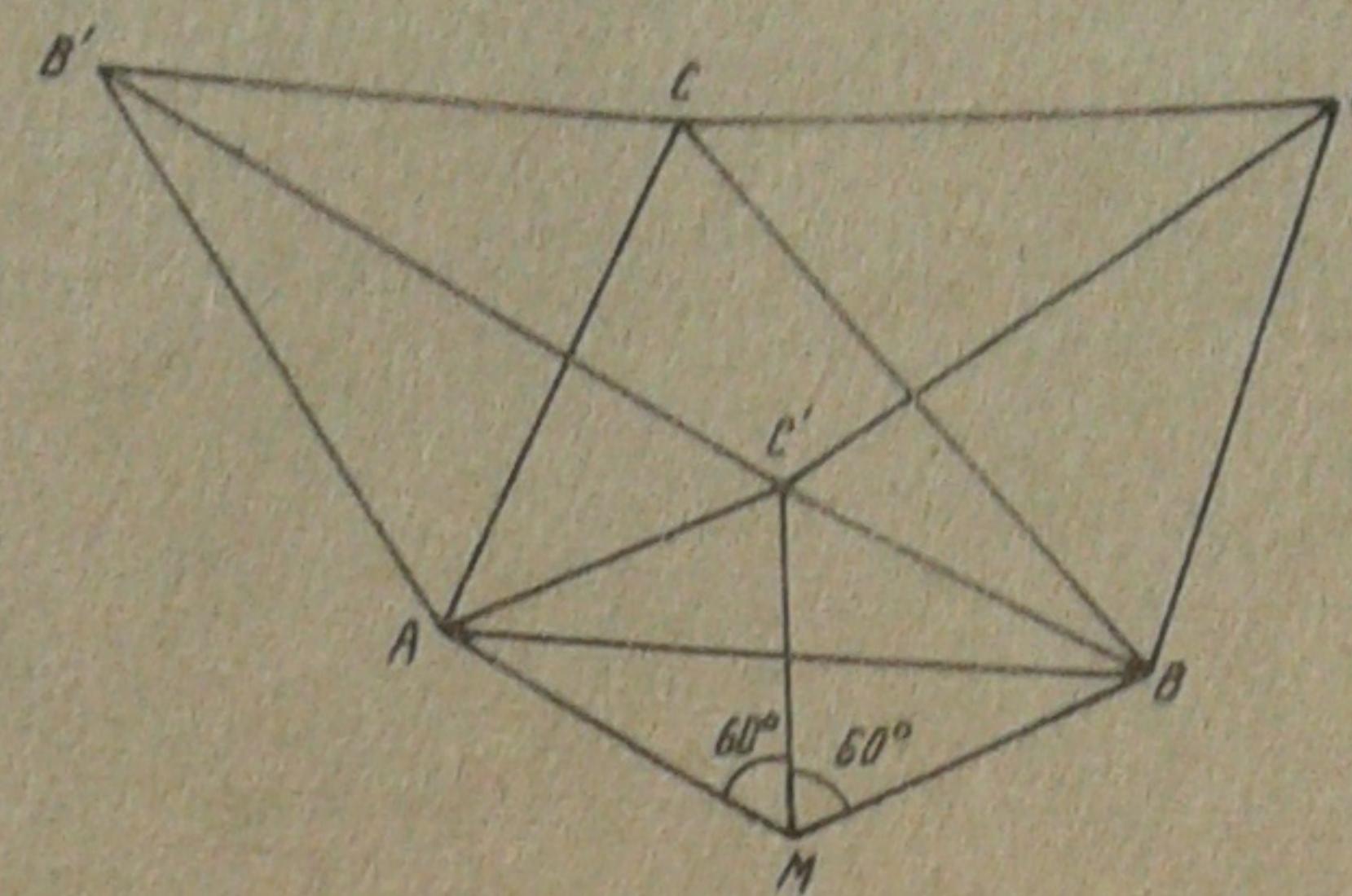
Dù $C \neq M$: Vì vai trò của A', B', C' như nhau (tính chất $C'A', C'B' = 60^\circ$) thì hai góc còn lại của tam giác $A'B'C'$ cũng bằng 60° mà không cần xét $C'A'/C'B'$ nữa.

Bài toán 4. Cho tam giác ABC . Dựng các tam giác đều ACB' và BCA' ra phía ngoài tam giác ABC về phía trong, sao cho: $\widehat{C'AB} = 30^\circ$.

Chứng minh rằng tam giác $A'B'C'$ cân, đỉnh C' $\angle = 120^\circ$.

Tìm điểm M thỏa mãn điều kiện định lí 3 làm tam giác cân ABM ra phía ngoài tam giác ABC , sao cho:

$$\widehat{ABM} = \widehat{BAM} = 30^\circ \text{ (h. 8).}$$



Hình 8

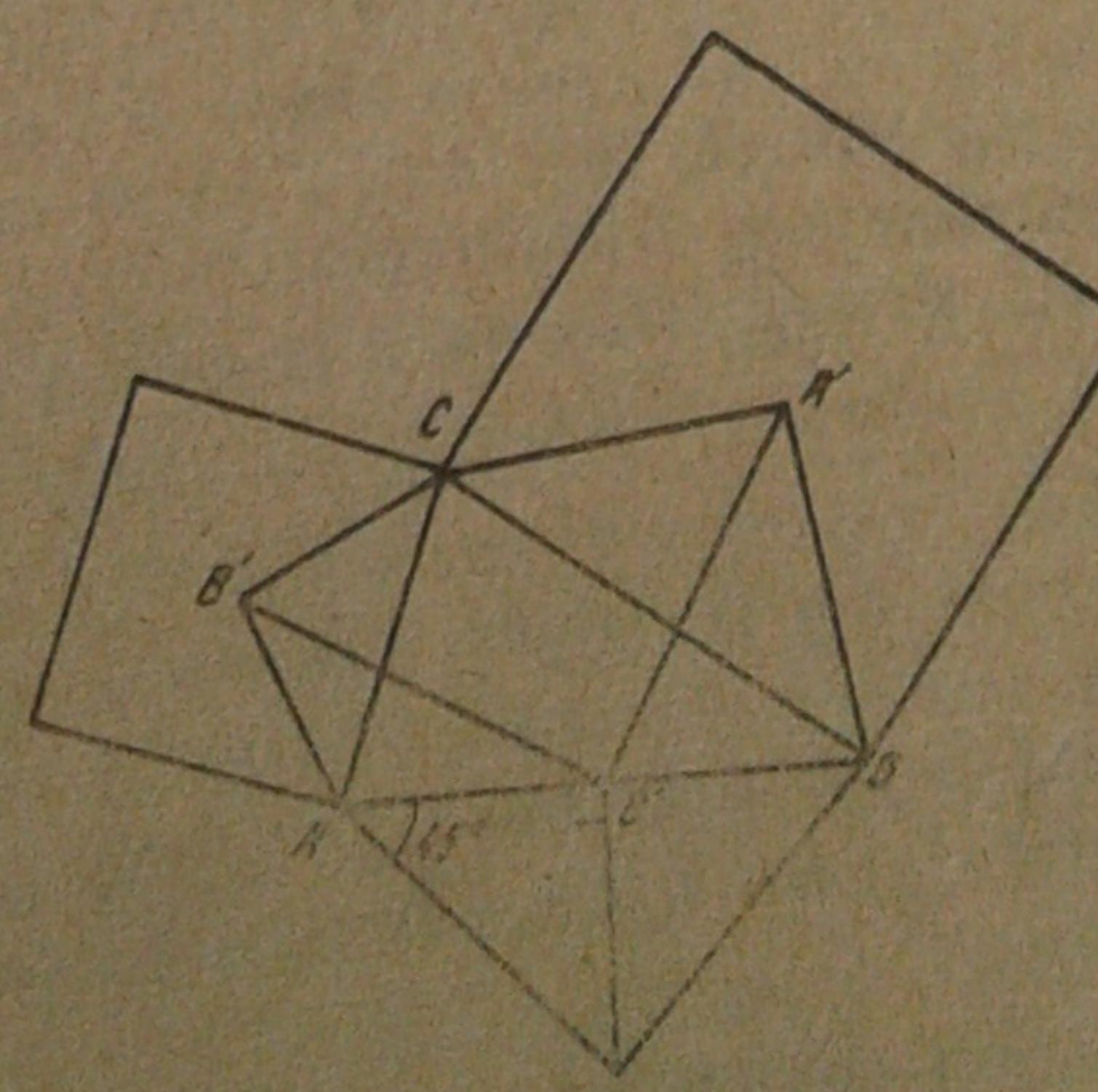
Bài toán 5. A', B' là tâm hai hình vuông dựng trên các cạnh BC, CA phía ngoài tam giác ABC . C' là điểm giữa AB . Chứng minh rằng tam giác $A'B'C'$ vuông cân đỉnh C' .

Ta dựng ra phía ngoài tam giác ABC , tam giác vuông cân ABM sao cho: $\widehat{ABM} = 90^\circ$ (h.9). Rõ ràng nếu $C \equiv M$ thì $A' \equiv B' \equiv C'$, tức là M thỏa mãn điều kiện định lí 3.

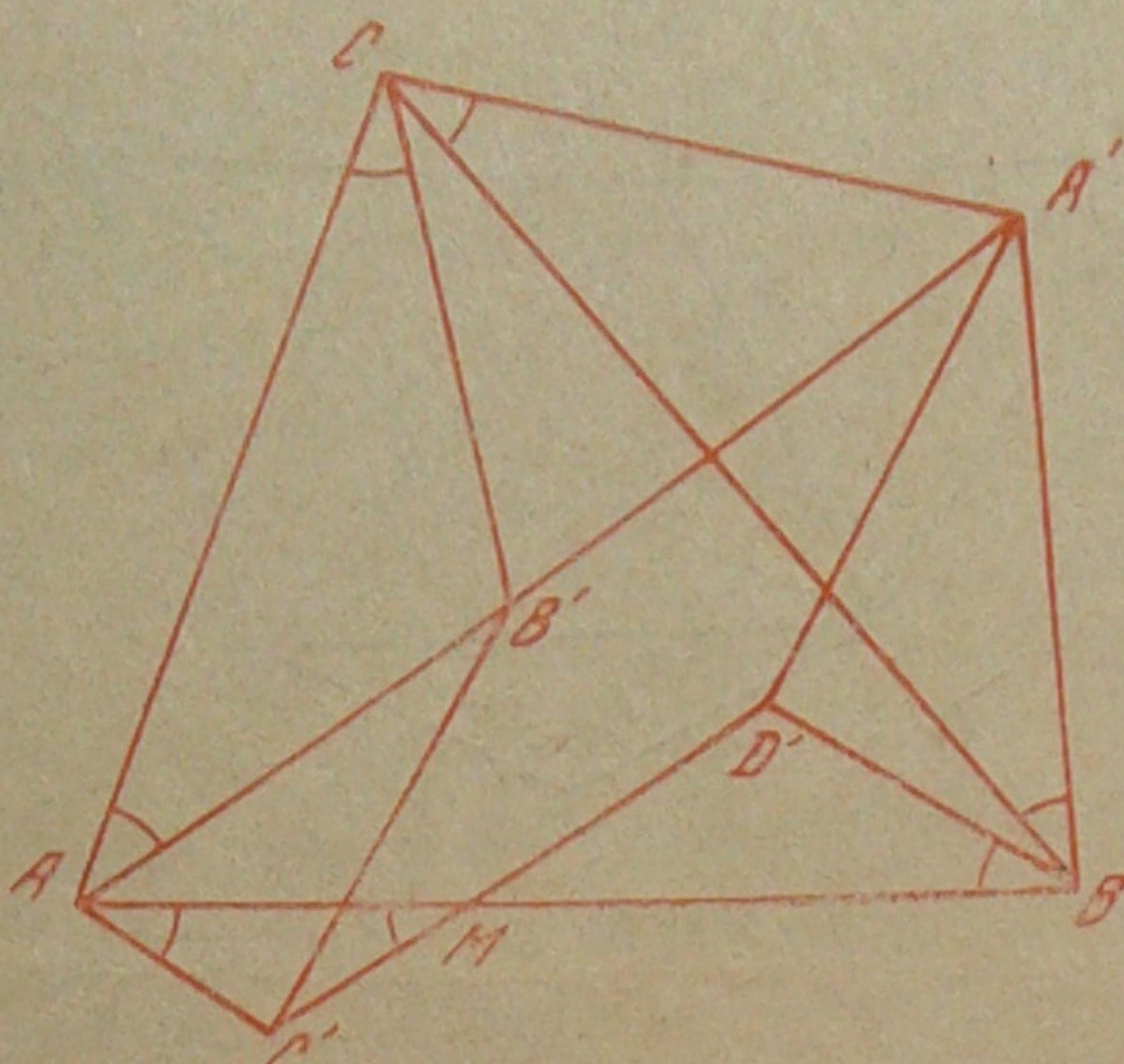
Bây giờ chúng ta hãy giải thêm bài toán sau đây:

Bài toán 6. Từ mỗi vị trí của C của tam giác ABC , ta dựng trên hai cạnh BC, CA các tam giác cân BCA' , CAB' sao cho một về phía trong và một về phía ngoài tam giác ABC , và $\widehat{A'BC} = \widehat{A'CB} = 30^\circ$, $\widehat{ACB'} = \widehat{CAB} = 30^\circ$. Chứng minh rằng đoạn thẳng $A'B'$ có độ dài không đổi và luôn song song với một đường thẳng cố định, khi C chạy trên nửa mặt phẳng đối với đường thẳng AB .

Giả sử tam giác cân BCA' phía ngoài, CAB' phía trong tam giác ABC . Lấy điểm M trên AB' dựng các tam giác cân MBD' phía trong, MAC' phía ngoài tam giác ABC sao cho $\widehat{D'MB} = \widehat{D'BM} = 30^\circ$, $\widehat{MAC'} = \widehat{AMC'} = 30^\circ$ (h.10). Dễ dàng thấy



Hình 9



Hình 10



Bài 1/109. Cho phương trình

$$(-1)^{[x]}(x - 2[x/2] - 1) = \{x\} - 1 \quad (1)$$

Người ta lấy 1979 nghiệm không âm $x_1, x_2, \dots, x_{1979}$ của phương trình đó thỏa mãn điều kiện $x_{n+1} - x_n \geq 1/2$ ($n = 1, 2, \dots, 1978$).

a. Tìm giá trị nhỏ nhất có thể có của x_{1979} .

b. Khi x_{1979} nhận giá trị nhỏ nhất thì trong số 1979 nghiệm nói trên có thể có nhiều nhất bao nhiêu nghiệm nguyên và có ít nhất bao nhiêu nghiệm nguyên?

Lời giải (của Ngô Duy Ninh – Quy Nhơn).

Ta tìm tất cả các nghiệm không âm của (1). Lấy $x = 2m + \alpha$ với $0 \leq \alpha < 1$ và m nguyên không âm thay vào (1) ta được.

$$(-1)^{2m}(2m + \alpha - 2m - 1) = \alpha - 1$$

hay $\alpha - 1 = \alpha - 1$.

Như vậy $x = 2m + \alpha$ với $0 \leq \alpha < 1$ và m nguyên không âm là nghiệm của (1).

Lấy $x = 2m + 1 + \alpha$ với $0 \leq \alpha < 1$ và m nguyên không âm thay vào (1) ta được:

$$(-1)^{2m+1}(2m + 1 + \alpha - 2m - 1) = \alpha - 1$$

hay $\alpha = 1/2$.

Vậy (1) còn có nghiệm $x = 2m + 1/2$ với m nguyên không âm.

$C \equiv M$ thì $A' \equiv D'$ và $B' \equiv C'$. Vậy theo định lí 1 ta được:

$$\begin{aligned} (A'D', CM) &= (BA'BC) = 30^\circ \\ (CM, B'C') &= (AC, AB) = -30^\circ \\ \Rightarrow (A'D', CM) + (CM, B'C') &= 0^\circ \end{aligned}$$

Hay là $(A'D', B'C') = 0^\circ$, nghĩa là $A'D' \parallel B'C'$. Mặt khác theo định lí 2 ta lại được

$$\begin{cases} B'C'/CM = A'B'/AC \\ CM/A'D' = BC/BA' \end{cases}$$

$$\Rightarrow B'C'/A'D' = (AB'/AC)(BC/BA')$$

$$B'C' = A'D' \quad (**).$$

Từ (*) và (**) suy ra điều phải chứng minh. Bằng phương pháp trên đây, chúng ta thể giải nhiều bài toán khác.

a. Như vậy ta có nhận xét nếu lấy các nghiệm theo điều kiện $x_{n+1} - x_n \geq 1/2$ thì trong khoảng $[2m, 2(m+1))$ chỉ có thể lấy nhiều nhất 3 nghiệm. Do vậy muốn x_{1979} nhỏ nhất thì mỗi khoảng $[2m, 2(m+1))$ lấy 3 nghiệm là 1977 nghiệm đầu phải lấy trong khoảng $[0, 2(1978))$ (1318):

$$x_{1977} = 1317,5, x_{1978} = 1318, x_{1979} = 1318,5$$

Giá trị nhỏ nhất phải tìm là $x_{1979} = 1318,5$.

b. Theo câu a thì 1977 nghiệm đầu phải trong 659 khoảng $[2m, 2(m+1))$, mỗi khoảng lấy 3 nghiệm. Ta thấy trong mỗi khoảng có một giá trị nguyên là $2m$, vậy trong nghiệm đầu có nhiều nhất 659 nghiệm nguyên. Vậy trong 1979 nghiệm có nhiều nhất 660 nghiệm nguyên. Rõ ràng trong 1979 nghiệm có ít nhất 1 nghiệm nguyên là $x_{1978} = 1318$.

Bài 2/109. Trên một bàn cờ châu Âu viết vào các số từ 1 đến 64 (mỗi ô viết một số khác nhau). Chứng minh rằng luôn luôn tìm được một ô trắng và một ô đen sao cho hiệu hai số ghi trên đó không bé hơn 5.

Lời giải (của Vũ Tám – S.P. 10 + 3 Hà Nội). Có thể chứng minh luôn tìm được một ô trắng và một ô đen sao cho hiệu hai số ghi trên đó không bé hơn 31. Thật vậy gọi a_i là các số trong các ô trắng và b_i là các số viết trong ô đen. Ta có thể giả sử

$$a_1 > a_2 > \dots > a_{32}$$

$$b_1 > b_2 > \dots > b_{32}$$

Ta có:

$$a_1 \geq a_2 + 1 \geq a_3 + 2 \geq \dots \geq a_{32} + 31$$

$$b_1 \geq b_2 + 1 \geq b_3 + 2 \geq \dots \geq b_{32} + 31$$

Bài 6/109. Giải phương trình

$$\sin^6 x - 3\sin^8 x - 1/256 = 0$$

với x thỏa mãn điều kiện $|\sin x| < \sqrt{3}/3$.

Lời giải. Cách 1 (của Nguyễn Thành Nhã - 11 C8 Lê Hồng Phong, T.P Hồ Chí Minh). Phương trình đã cho tương đương với

$$\sin^6 x (1 - 3\sin^2 x) = 1/256 \quad (*)$$

Vì $|\sin x| < \sqrt{3}/3$ nên $\sin^2 x < 1/3$ hay $1 - 3\sin^2 x > 0$.

Áp dụng bất đẳng thức Côsi cho 4 số không âm trong đó 1 số bằng $1 - 3\sin^2 x$ và 3 số bằng $\sin^2 x$, ta có

$$\begin{aligned} \sin^6 x (1 - 3\sin^2 x) &\leq \left[\frac{(1 - 3\sin^2 x) + 3\sin^2 x}{4} \right] \\ &= 1/256. \end{aligned}$$

Vậy bất đẳng thức (*) xảy ra khi và chỉ khi

$$\sin^2 x = 1 - 3\sin^2 x$$

$$\text{hay } \sin^2 x = 1/4, \quad x = \pm \pi/6 + k\pi.$$

Cách 2 (của Ngô Duy Ninh - Qui Nhơn). Ta phải giải phương trình

$$\sin^6 x = 3\sin^8 x + 1/2^8 \quad (1)$$

Áp dụng bất đẳng thức Côsi cho 4 số không âm gồm 3 số $\sin^8 x$ và số $1/2^8$ ta có

$$3\sin^8 x + 1/2^8 \geq \sqrt[4]{\sin^{24} x / 2^8} = \sin^6 x.$$

Vậy đẳng thức (1) xảy ra $\Leftrightarrow \sin^8 x = 1/2^8$

$$\Leftrightarrow |\sin x| = 1/2 < \sqrt{3}/3 \Leftrightarrow x = \pm \pi/6 + k\pi$$

Cách 3 (của nhiều bạn). Phân tích vế trái của phương trình thành tích:

$$\begin{aligned} \sin^6 x - 3\sin^8 x - 1/256 &= (\sin^4 x - \sin^2 x/2 + \\ &+ 1/16) \times (-3\sin^4 x - \sin^2 x/2 - 1/16) \\ &= -(\sin^2 x - 1/4)^2 (3\sin^4 x + \sin^2 x/2 + 1/16). \end{aligned}$$

Vì $3\sin^4 x + \sin^2 x/2 + 1/16 > 0$ nên phương trình tương đương với

$$\begin{aligned} \sin^2 x = 1/4 &\Leftrightarrow |\sin x| = 1/2 < \sqrt{3}/3 \\ &\Leftrightarrow x = \pm \pi/6 + k\pi. \end{aligned}$$

Bài 7/109. Giải và biện luận hệ phương trình theo thông số m

$$\left\{ \begin{array}{l} (2x_1^2 - 4\cos mx_1 + 1)/(x_1 - 2\cos m) = x_2 \\ (2x_2^2 - 4\cos mx_2 + 1)/(x_2 - 2\cos m) = x_3 \\ \dots \\ (2x_{n-1}^2 - 4\cos mx_{n-1} + 1)/(x_{n-1} - 2\cos m) = x_n \\ (2x_n^2 - 4\cos mx_n + 1)/(x_n - 2\cos m) = x_1. \end{array} \right.$$

Lời giải: Giả sử $x_1 > 2\cos m$. Nếu $x_2 < x_1$ thì từ phương trình đầu ta có

$$2x_1^2 - 4\cos mx_1 + 1 < x_1(x_1 - 2\cos m)$$

$$\text{hay } x_1^2 - 2\cos mx_1 + 1 < 0$$

hay $(x_1 - \cos m)^2 < \cos^2 m - 1 \leq 0$, vô lý, vậy $x_2 \geq x_1$.

Chứng minh tương tự ta có

$$x_1 \leq x_2 \leq x_3 \leq \dots \leq x_n$$

Vậy $x_1 = x_2 = \dots = x_n = x$. Ta có

$$(2x^2 - 4\cos mx + 1)/(x - 2\cos m) = x$$

$$\text{hay } x^2 - 2\cos mx + 1 = 0$$

$$\text{hay } (x - \cos m)^2 = \cos^2 m - 1.$$

Muốn có nghiệm thì $\cos^2 m = 1$ và $x = \pm \cos m$ tức là

$$x_1 = x_2 = \dots = x_n = \cos m = \pm 1$$

(nếu $\cos m = 1$ thì do điều giả sử $x_1 = x_2 > 2\cos m = 2$, vô lý).

Giả sử $x_1 < 2\cos m$. Nếu $x_1 < x_2$ thì từ

trình đầu ta có

$$2x_1^2 - 4\cos mx_1 + 1 < x_1(x_1 - 2\cos m)$$

$$\text{hay } x_1^2 - 2\cos mx_1 + 1 < 0, \text{ vô lý. Vậy } x_1 = x_2 = \dots = x_n = \cos m = 1$$

Chứng minh tương tự ta có

$$x_1 \geq x_2 \geq \dots \geq x_n \geq x_1$$

Vậy $x_1 = x_2 = \dots = x_n = x$. Giải phương

$$(2x^2 - 4\cos mx + 1)/(x - 2\cos m) = x$$

$$\text{đưa về } (x - \cos m)^2 = \cos^2 m - 1.$$

Muốn có nghiệm thì $\cos^2 m = 1$ và $x = \pm \cos m = \pm 1$

Tóm lại: 1) $m = (2k + 1)\pi$ phương trình (*)

nghiệm

$$x_1 = x_2 = \dots = x_n = \cos m = -1.$$

2) $m = 2k\pi$ phương trình có nghiệm

$$x_1 = x_2 = \dots = x_n = \cos m = 1.$$

3) $m \neq k\pi$ phương trình vô nghiệm.

Bài 8/109. Trong mặt phẳng, hãy tìm điểm (x, y) mà các tọa độ x và y của chúng

mãn phương trình

$$(x^2 - y^2 + 1)^2 + 4x^2y^2 - x^2 - y^2 = 0$$

sao cho biểu thức $x^2 + y^2$ đạt giá trị lớn nhất

giá trị bé nhất.

Lời giải. Biểu diễn tọa độ của điểm M tọa độ cực ρ và φ ta có

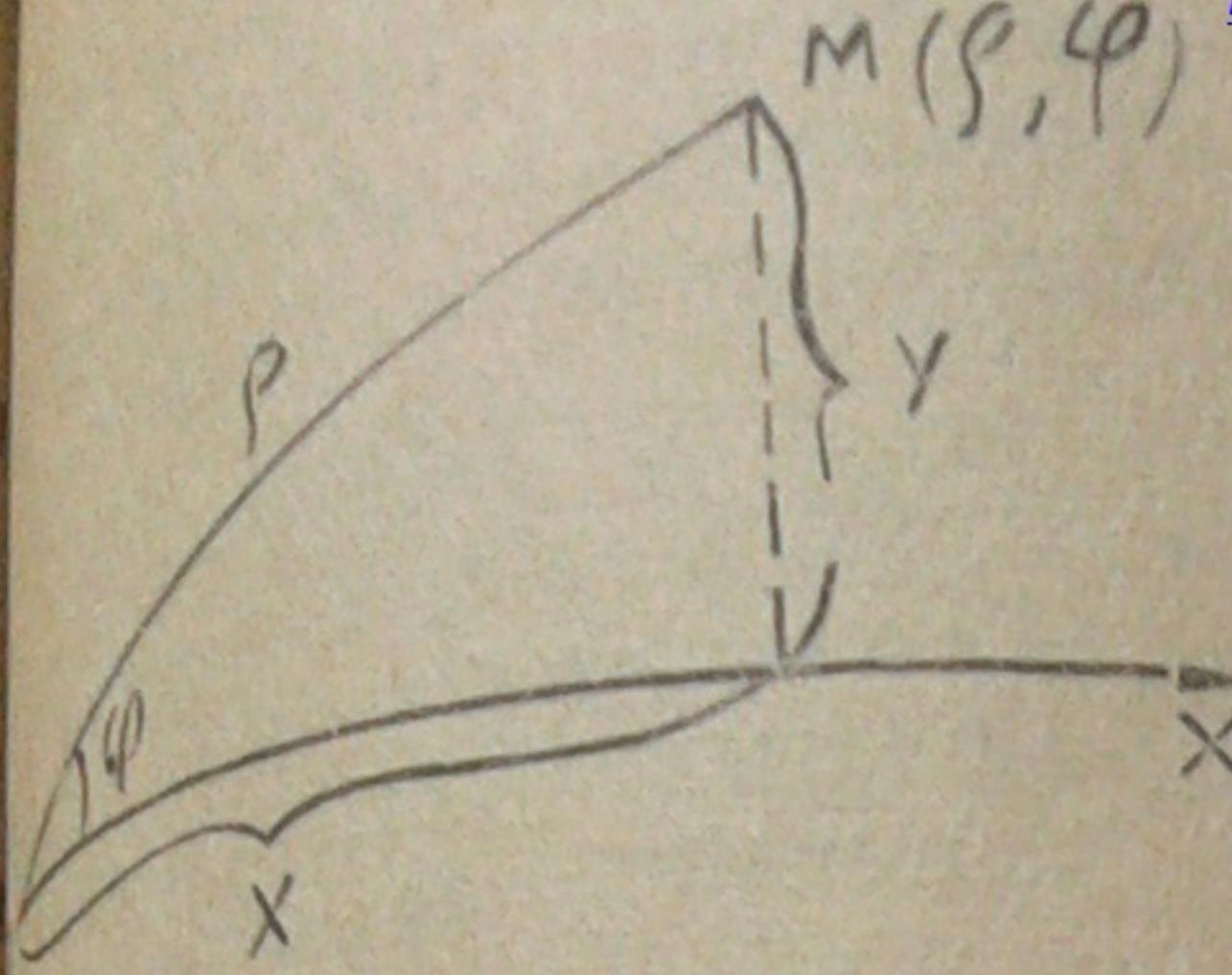
$$x = \rho \cos \varphi$$

$$y = \rho \sin \varphi$$

$$\rho_M = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Bài toán đưa về việc xác định vị trí của

M sao cho ρ_M^2 lớn nhất và bé nhất.



$x = \rho \cos \varphi, y = \rho \sin \varphi$ vào phương

$$\begin{aligned} & (1 + \sqrt{5})^2 + 4\rho^4 \sin^2 \varphi \cos^2 \varphi - \rho^2 = 0 \\ & (2\cos 2\varphi - 1)\rho^2 + 1 = 0 \end{aligned} \quad (*)$$

$$\begin{aligned} & \text{để nghiệm thì} \\ & \Delta = (2\cos 2\varphi - 1)^2 - 4 \geq 0 \\ & \Leftrightarrow (2\cos 2\varphi - 1)^2 \geq 4 \end{aligned}$$

$$\begin{cases} 2\cos 2\varphi - 1 \geq 2 \text{ hoặc} \\ 2\cos 2\varphi - 1 \leq -2 \\ \cos 2\varphi \geq 3/2 \text{ hoặc} \\ -1 \leq \cos 2\varphi \leq -1/2 \end{cases}$$

trình thứ nhất không có nghiệm

$$\begin{aligned} & \pi/3 + 2k\pi \leq 2\varphi \leq 4\pi/3 + 2k\pi \\ & \pi/3 + k\pi \leq \varphi \leq 2\pi/3 + k\pi \end{aligned} \quad (**)$$

giá trị của φ thỏa mãn (**) thì phương

$$\frac{1 - 2\cos \varphi \pm \sqrt{(2\cos 2\varphi - 1)^2 - 4}}{2} \quad (***)$$

thiên của ρ^2 theo sự biến thiên của φ trong khoảng $(\pi/3, 2\pi/3)$ cho trong bảng sau

φ	$\pi/3$	$\pi/2$	$2\pi/3$
2φ	$2\pi/3$	π	$4\pi/3$
$\cos 2\varphi$	$-1/2$	-1	$-1/2$
ρ^2	min	max	min

Đó là có:
 lớn nhất khi $\cos 2\varphi = -1$ và trước dấu căn
 lấy dấu cộng. Ta có $\rho_{\max}^2 = (3 + \sqrt{5})/2$.
 bé nhất khi $\varphi = \pi/3$ hoặc $2\pi/3$. Khi đó

Vậy các điểm M trong mặt phẳng có ρ_M^2 lớn nhất là $\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2}, \pi/2\right), \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2}, 3\pi/2\right)$
 (do $\sqrt{(3 + \sqrt{5})/2} = (1 + \sqrt{5})/2$).

Các điểm M trong mặt phẳng có ρ_M^2 bé nhất là $(1, \pi/3), (1, 4\pi/3), (1, 2\pi/3), (1, 5\pi/3)$.

Bài 9/109. Trong không gian cho một mặt cầu S và các điểm M_1, M_2, \dots, M_n cố định (n là một số tự nhiên cho trước lớn hơn 1). Ứng với mỗi điểm M trong không gian ta dựng vectơ

$$\overrightarrow{MK} = \sum_{i=1}^n \overrightarrow{MM_i}$$

Tìm quỹ tích của điểm K khi M chạy trên mặt cầu S .

Lời giải. Gọi G là trọng tâm của hệ điểm M_1, M_2, \dots, M_n . Ta có

$$\overrightarrow{MG} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \overrightarrow{MM_i}$$

Từ giả thiết ta có $\overrightarrow{MK} = n \overrightarrow{MG}$. Từ đó

$$\overrightarrow{MK}/\overrightarrow{MG} = n.$$

Ta có

$$\begin{aligned} \overrightarrow{GK}/\overrightarrow{GM} &= \frac{\overrightarrow{GM} + \overrightarrow{MK}}{\overrightarrow{GM}} \\ &= 1 + \frac{\overrightarrow{MK}/\overrightarrow{MG}}{1} = 1 - n. \end{aligned}$$

Hệ thức $\overrightarrow{GK}/\overrightarrow{GM} = 1 - n$ chứng tỏ K là ảnh của điểm M trong phép vị tự tâm G tỉ số $1 - n$. Vậy quỹ tích cần tìm là mặt cầu S' ảnh của S qua phép vị tự nói trên. Nếu gọi O là tâm, r là bán kính của S thì tâm O' và bán kính r' của S' được xác định bởi các hệ thức

$$\overrightarrow{GO}' = (1 - n) \overrightarrow{GO}, r' = (1 - n)r.$$

Các bạn Vũ Tám (8D Toán Lý, 10+3 Hà Bắc), Ngô Duy Ninh (Qui Nhơn), Nguyễn Thành Nhã (11 C8 Lê Hồng Phong, T.P. Hồ Chí Minh) có lời giải tốt.

Bài 10/109. Cho một tam giác đều ABC nội tiếp trong một đường tròn (c) . Từ một điểm M tùy ý trên đường tròn (c) kẻ MH, MI, MK vuông góc với AB, BC, CA (H, I, K , theo thứ tự nằm trên AB, BC, CA). Tìm vị trí điểm M trên đường tròn sao cho

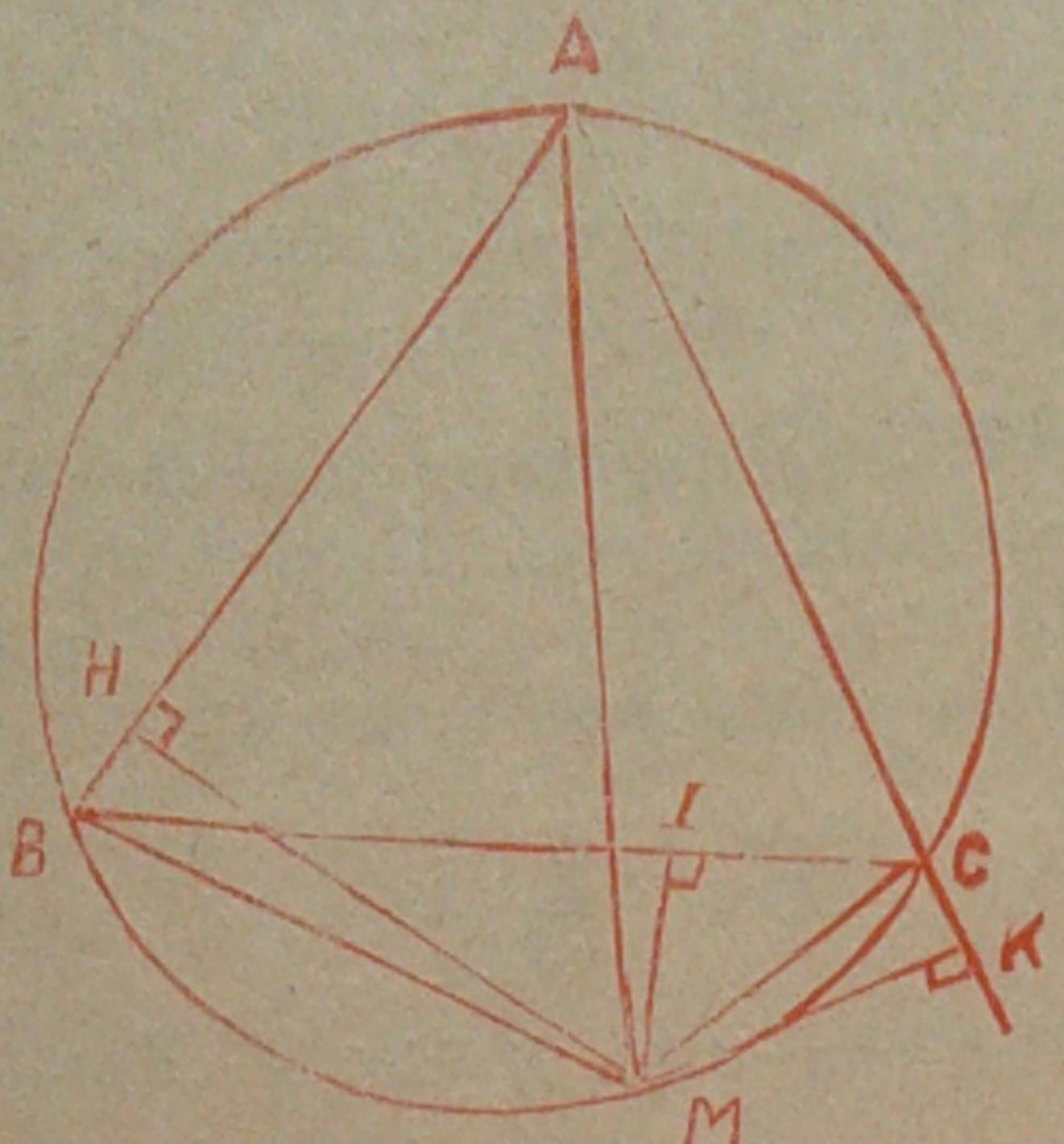
$$d = MA + MI + MB + MK + MC + MH$$

có giá trị nhỏ nhất và lớn nhất.

Lời giải (của Nguyễn Thành Nhã - 11 C8 Lê Hồng Phong, TP Hồ Chí Minh, Ngô Duy Ninh - Qui Nhơn). Ta có

$$d = d_1 + d_2$$

với $d_1 = MA + MB + MC$, $d_2 = MI + MK + MH$



ĐỀ RA $x^n + y^n = z^n$ kỳ này

Bài 1/112. Tìm giá trị của 1930 số thực $x_1, x_2, \dots, x_{1930}$ thỏa mãn các điều kiện

$$\sum_{i=1}^{1930} x_i = 1980;$$

$$1 \leq x_i \leq 3 \quad (i = 1, 2, \dots, 1930).$$

sao cho $\sum_{i=1}^{1930} x_i^3$ có giá trị lớn nhất.

Tìm giá trị lớn nhất đó của $\sum_{i=1}^{1930} x_i^3$.

Đỗ Đức Thái (ĐHSP 1 Hà Nội)

Bài 2/112. Cho α là một số vô lý. Chứng minh rằng có vô hạn số nguyên tố p sao cho $[p\alpha]$ không chia hết cho p .

Tài Rất Ngoong
(ĐH Kỹ thuật công nghiệp Việt Bắc)

Bài 3/112. Tìm nghiệm nguyên dương của phương trình

$$x^2(y+3) = yz^2$$

Vũ Quang Sứu (ĐHSP Vinh)

Xét điểm M nằm trên cung nhỏ BC (Bài 8/112) định lý Pitôlêmê cho tứ giác nội tiếp $MIKH$ (Bài 2/112) ta có tham số $d_1 = 2MA$

Mặt khác, gọi a là cạnh tam giác ABC thì

$$ad_2 = aMI + aMK + aMH$$

$$= 2(dtMBC + dtMCA + dtMAB)$$

$$= 2(dtABC + 2dtMBC),$$

Do đó $d_2 = 2dtABC/a + 4dtMBC/a$

Từ (1) và (2) suy ra d_1 và d_2 cùng nhỏ khi và chỉ khi M trùng với B và C , d_1 cũng lớn nhất khi và chỉ khi M là điểm giữa cung BC .

Vậy d nhỏ nhất khi và chỉ khi M trung vào các đỉnh của tam giác ABC và d lớn nhất và chỉ khi M là điểm giữa của các cung BC, CA, AB .

Bài 4/112. Cho các số nguyên dương thỏa mãn

$$\sqrt{7} - m/n > 0.$$

Chứng minh rằng

$$\sqrt{7} - m/n > 1/mn.$$

Bài 5/112. Chứng minh rằng trong tam giác $ABCD$ các hệ thức sau đây là tương đương

$$\cos A + \cos B + \cos C + \cos D = 0$$

$$\text{và } \cot g A + \cot g B + \cot g C + \cot g D = 0.$$

Lê Quốc Hán (Nghệ Tĩnh)

Bài 6/112. Gọi R và r là bán kính các đường tròn ngoại tiếp và nội tiếp tam giác ABC . d_a, d_b, d_c là những khoảng cách từ trực tâm H tam giác đến các cạnh BC, CA, AB .

Chứng minh rằng nếu các góc A, B, C đều

thì

$$R + r \geq d_a + d_b + d_c \geq 7r - 2R.$$

Tạ Văn Tự (ĐH Bách khoa)

Bài 7/112. Biết rằng $f(n) = 1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n}$ là hàm số của biến số tự nhiên n . Chứng rằng

$$1/m \leq 2f(m) - f(m^2) \leq 1.$$

Dương Quốc Việt
(Cao đẳng SP Tây Bắc)

Bài 10/112. Cho $f(x)$ là một đa thức bậc lớn hơn 1 có các hệ số đều nguyên, thỏa mãn các điều kiện:

$$\begin{aligned} f(a+b) &= ab, \\ f(ab) &= (a+b), \end{aligned}$$

với a và b là hai số nguyên cho trước. Chứng minh rằng $f(a)$ chia hết cho b và $f(b)$ chia hết cho a .

Phạm Hữu Đức
 (12C Bùi Thị Xuân, T.P. Hồ Chí Minh)

Phạm Hữu Đức
 Chú thích: Bài 4/112 do Đỗ Đức Thái sưu tầm

«PHƯƠNG PHÁP HỆ PHƯƠNG TRÌNH»

LÊ QUỐC HÂN

Thời gian qua, báo «Toán học và tuổi

đã đăng rất nhiều bài bàn về các phương

phương trình không mẫu mực.

Tôi xin trình bày thêm một phương pháp

nhiều bạn còn chưa chú ý tới.

Nếu đã biết, để giải một hệ phương trình

với n ẩn số, ta tìm cách khử dần các ẩn để

việc giải phương trình có một ẩn số. Ở

tiến hành công việc theo chiều ngược

lại một phương trình không mẫu mực,

và các ẩn phụ thích hợp rồi đưa việc

giải phương trình đã cho về việc giải một hệ

quen thuộc.

Thí dụ 1. Giải phương trình

$$\frac{x+\sqrt{x+1}+1}{\sqrt{x+1}+1} + \sqrt{2x - \sqrt{x+1}} = 1. \quad (1)$$

Bạn không thử vị gì khi phải dùng

phương pháp nâng lên lũy thừa để đưa phương

về phương trình bậc bốn (mà

nhiều bạn không hiểu rõ lý do).

Vậy ta phải dùng một phương

phương pháp khác để giải.

Để giải bài toán này, ta

nhận xét là:

$$\frac{x+\sqrt{x+1}+1}{\sqrt{x+1}+1} = u, \quad \sqrt{2x - \sqrt{x+1}} = v$$

$$\frac{x+\sqrt{x+1}+1}{\sqrt{x+1}+1} = u, \quad \sqrt{2x - \sqrt{x+1}} = v$$

thì phương trình (1) tương đương với hệ:

$$\begin{cases} u+v = 2\sqrt{x+1}+1 \\ u^2-v^2 = 2\sqrt{x+1}+1 \\ u, v \geq 0. \end{cases}$$

Giải hệ này, ta đi đến $u = \sqrt{x+1}+1$, $v = \sqrt{x+1}$. Do đó giải phương trình (1), ta chỉ cần giải phương trình đơn giản: $\sqrt{2x} - \sqrt{x+1} = \sqrt{x+1}$, mà nghiệm của nó là $x=3$. Đó cũng là nghiệm duy nhất của phương trình đã cho.

Ta lấy một thí dụ tương tự về phương trình lượng giác, mà báo Toán học và tuổi trẻ đã đăng với lời giải rất phức tạp.

Thí dụ 2. (bài 7/39). Giải phương trình

$$\sqrt{\operatorname{tg} x - \operatorname{cotg} x} - \sqrt{1 - \operatorname{cotg} x} = 1 - \operatorname{cotg} x.$$

Ta áp dụng phương pháp trên, đặt:

$\sqrt{\operatorname{tg} x - \operatorname{cotg} x} = X$, $\sqrt{1 - \operatorname{cotg} x} = Y$, để đưa về giải hệ:

$$\begin{cases} X - Y = 1 - \operatorname{cotg} x \\ X^2 - Y^2 = \operatorname{tg} x - 1 \\ X, Y \geq 0. \end{cases}$$

Từ $X^2 - Y^2 = \operatorname{tg} x - 1 = (1 - \operatorname{cotg} x)/\operatorname{cotg} x$, và $X - Y = 1 - \operatorname{cotg} x$ ta suy ra:

$$1) X + Y = 1/\operatorname{cotg} x = \operatorname{tg} x \Rightarrow$$

$$X = (\operatorname{tg} x - \operatorname{cotg} x + 1)/2 \Rightarrow X = (X^2 + 1)/2.$$

Sau những phép biến đổi tầm thường, ta đi đến $\operatorname{tg} x = (1 + \sqrt{5})/2 \Rightarrow x = \arctg [(1 + \sqrt{5})/2] + k\pi$.

2) $1 - \cot g x = 0 \Rightarrow x = \pi/4 + k\pi$.

Thí dụ sau đây có phần tinh tế hơn.

Thí dụ 3. Giải phương trình: $x = \sqrt{a - \sqrt{a+x}}$ với a là thông số.

Đặt $\sqrt{a+x} = u$ ($u \geq 0$). Thì

$$\begin{cases} x = \sqrt{a-u} \\ u = \sqrt{a+x} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 = a-u \\ u^2 = a+x \\ 0 \leq u \leq a, x > -a. \end{cases}$$

Từ đó

$$u^2 - x^2 = x + u \Rightarrow \begin{cases} u = -x \\ u = x + 1 \end{cases}$$

Đến đây, lời giải bài toán đã sáng rõ, xin các bạn tiếp tục.

Bạn đọc trao đổi ý kiến

HÃY BÀN THÊM VỀ BẤT ĐẲNG THỨC

LÊ THỐNG NHẤT

Các bạn thân mến!

Ở bài này tôi muốn bàn với các bạn một vài vấn đề về bất đẳng thức. Vì đã có nhiều người bàn nên không hiểu những lời bàn này có thêm được gì mới hay không, nhưng dù sao tôi cũng vui lòng vì mình làm một việc tự rèn luyện bồ ích và trao đổi cùng các bạn.

1. Hãy nhìn ra bất đẳng thức từ đẳng thức.

Đẳng thức diễn đạt quan hệ bằng nhau (đây là quan hệ tương đương — nói theo ngôn ngữ biện đại), còn bất đẳng thức diễn đạt sự không bằng nhau, so sánh cái này với cái kia (đây là quan hệ thứ tự), vậy mà trong nhiều trường hợp các bất đẳng thức được sinh ra từ những đẳng thức.

Ví dụ 1. Từ đẳng thức:

$$\sin x + \cos x = \sqrt{2} \cos(x - \pi/4),$$

do $|\cos(x - \pi/4)| \leq 1$ nên ta có được bất đẳng thức

$$|\sin x + \cos x| \leq \sqrt{2}.$$

(Các bạn hãy liên hệ với bài thi đại học năm 1970).

Cuối cùng, các bạn hãy dùng «phương» vừa nêu ra, để giải các phương trình và so sánh ưu thế của nó so với việc các phương pháp khác:

$$1) \sqrt[4]{x} + \sqrt[4]{97-x} = 5.$$

$$2) \sqrt{p+x} + \sqrt{p-x} = x, \text{ với } p \text{ là thông}$$

3) $\sqrt[3]{a+x} - \sqrt[3]{a-x} = \sqrt[3]{a^2 - x^2}$,
 thông số.

$$4) \sqrt{1 - \cos x} + 1) (\sqrt{1 + \cos x} - 1) = 2.$$

$$5) \sqrt{(2 + \sqrt{3})^x} + \sqrt{(2 - \sqrt{3})^x} = 2^x.$$

phát minh chỉ xuất hiện các đẳng thức, nhưng
 áp dụng bất đẳng thức Bunhiacôpski

$$\left(\sum_{k=1}^5 k^5 x_k \right) \left(\sum_{k=1}^5 k^3 x_k \right) \geq \left(\sum_{k=1}^5 k^3 x_k \right)^2$$

vậy nếu có các đẳng thức ở đề toán
 đẳng trên xảy ra dấu bằng
 $(a^2)^2$. Mà điều kiện để xảy ra dấu
 bất đẳng thức này thì ta đã rõ.

Đề thi vào Đại học năm 1976, (khối B)

Chứng minh rằng điều kiện cần và đủ để
 trở thành tam giác đều là:

$$1/a + 1/b + 1/c = 9/(a+b+c);$$

« là các độ dài các cạnh của tam giác»,
 đến bất đẳng thức Bunhiacôpski

(đẳng thức Côsi cũng được) ta sẽ có:

$$(1/a + 1/b + 1/c)(a+b+c) \geq 9.$$

Điều kiện cần và đủ để xảy ra bất đẳng thức ở

đã biết: $1/a : a = 1/b : b = 1/c : c$, hay
 $a=b=c$, tam giác là đều.

Đây là có thể sáng tác ra một loạt các bài

cần và đủ từ bài toán bất đẳng thức:

6. Từ bất đẳng thức $S \leq p^2/3\sqrt{3}$ với

lượt là diện tích và nửa chu vi tam

thì phát biểu một điều kiện cần và

tam giác đều là $S = p^2/3\sqrt{3}$.

7. Từ bất đẳng thức

$$\frac{a}{p-a} + \frac{b}{p-b} + \frac{c}{p-c} \geq 6$$

p lần lượt là độ dài các cạnh và

của tam giác ta có thể phát biểu

điều kiện cần và đủ để tam giác đều là:

$$\frac{a}{p-a} + \frac{b}{p-b} + \frac{c}{p-c} = 6$$

trong khi làm toán hay cụ thể là

khi thi các bạn nhìn rõ được các việc

quan qua, chuyển lại giữa đẳng thức và

thì chất lượng công việc của các

thì hơn nhiều.

Lại gì liên quan giữa bất phương

và bất đẳng thức?

Nếu không nếu hỏi các bạn giải bất phương

thì chứng minh bất đẳng thức việc nào

thì nhiều bạn đều trả lời:

phương trình! (Mặc dù ngay giải bất

phương trình các bạn đó có thể còn giải nhầm

nhau). Thành ra có một tam lý &

các bạn là «sợ» bất đẳng thức! Thế thì giữa hai việc này có gì liên quan không? Tưởng rằng ai cũng biết là với những giá trị của λ nằm trong miền nghiệm của bất phương trình thì khi đó các bất phương trình trở thành các bất đẳng thức đúng đắn. Nhưng ít bạn để ý là một bài toán bất phương trình có thể sinh ra nhiều bài toán bất đẳng thức (thậm chí là hắc búa).

Ví dụ 8: Giải bất phương trình:

$$\log_{0,3} \frac{|x-2|}{x^2 - 4x} < 0$$

Các bạn tìm được nghiệm là: $x < 0$; $1 < x < 2$;
 $2 < x < 3$; $x > 4$.

Từ đó có thể phát biểu một bài toán bất

đẳng thức:

« Chứng minh rằng nếu $\pi/2 \leq x \leq \sqrt{3}$ thì

$$\frac{\log_{0,3} |x-2|}{x^2 - 4x} < 0.$$

Chẳng qua các giá trị $\pi/2 \leq x \leq \sqrt{3}$ lấy để
 cho x nằm trong miền nghiệm của bất phương
 trình, thế là xong. Thế mà khi phát biểu kiểu
 này sẽ gây ra một đám hỏi mù xung quanh cái
 giả thiết $\pi/2 \leq x \leq \sqrt{3}$, nhất là nhiều bạn
 nhìn thấy $\pi/2$ thì đã nghĩ đến lượng giác rồi.
 Xoay quanh con số $\pi/2$ và $\sqrt{3}$ để tìm ra
 lời giải thì thật là bế tắc.

Ví dụ 9: Từ việc giải bất phương trình:

$$\sin^3 x \sin(\pi/2 - 3x) + \cos^3 x \cos(\pi/2 - 3x) > 3\sqrt{3}/8$$

có nghiệm là: $\pi/12 + k\pi/12 < x < \pi/6 + k\pi/2$,

các bạn có bài bất đẳng thức: « Chứng minh
 rằng nếu $4/15 \leq x \leq 1/2$ thì:

$$\begin{aligned} &\sin^3 x \sin(\pi/2 - 3x) + \cos^3 x \cos(\pi/2 - 2x) \\ &> 3\sqrt{3}/8. \end{aligned}$$

Vậy thì vẫn dễ sẽ xuất hiện là: Để chứng
 minh một số bất đẳng thức nào đấy có thể
 làm bằng phương pháp chuyên về giải bất
 phương trình, sau đó so sánh các giá trị của
 các λ đã cho với miền nghiệm của bất phương
 trình giải được.

Ví dụ 10: Chứng minh rằng với $0 < x < \pi/4$
 hoặc $-\pi/4 < x < 0$ thì:

$$\frac{\sin 2x - \cos 2x + 1}{\sin 2x + \cos 2x - 1} > 0.$$

Các bạn có thể giải dễ dàng bất phương trình
 tìm nghiệm và chỉ cần chỉ ra $0 < x < \pi/4$ và
 $-\pi/4 < x < 0$ đều nằm trong miền nghiệm của bất
 phương trình. Còn các bạn dùng các phương
 pháp khác thử xem?

3. Khi nào thi nghĩ đến việc «lượng giác hóa» các bất đẳng thức?

Các bạn chắc đều đã biết phương pháp dùng phép «lượng giác hóa» để chứng minh một số bất đẳng thức đại số. Vậy phải bàn với nhau kinh nghiệm khi nào sẽ làm được như vậy? Nhiều bạn cho rằng cần phải có những giả thiết $x^2 + y^2 = 1$, $u^2 + v^2 = 1$, thì mới lượng giác hóa được, vì lúc bấy giờ đặt $x = \sin\alpha$, $y = \cos\alpha$, ... Chẳng hạn như:

Ví dụ 11. Chứng minh rằng nếu $x^2 + y^2 = 1$ thì $-\sqrt{2} \leq x + y \leq \sqrt{2}$. Các bạn đặt như sau: $x = \sin\alpha$, $y = \cos\alpha$ thì sẽ đưa về dạng lượng giác ở ví dụ 1.

Ví dụ 12. Chứng minh rằng nếu $x^2 + y^2 = 1$ và $u^2 + v^2 = 1$ thì $-\sqrt{2} \leq x(u - v) + y(u + v) \leq \sqrt{2}$. Các bạn đặt $x = \sin\alpha$, $y = \cos\alpha$, $u = \sin\beta$, $v = \cos\beta$ thì sẽ «lượng giác hóa» bất đẳng thức cần chứng minh. (Có thể đặt $x = \sin\alpha$, $y = \cos\alpha$, $(u - v)/\sqrt{2} = \sin\beta$, $(u + v)/\sqrt{2} = \cos\beta$).

Hay là khi gặp $xy = 1$ thì đặt $x = \tan\alpha$, $y = \cot\alpha$. Chẳng hạn như:

Ví dụ 13. Chứng minh rằng với mọi $x \neq 0$ thì $[x + 1/x] \geq 2$. Các bạn chỉ cần đặt $x = \tan\alpha$, $1/x = \cot\alpha$ sẽ đưa về dạng lượng giác ở ví dụ 2.

Nhưng thực ra không chỉ có thể, dưới đây ta chỉ ra những ví dụ như vậy.

Ví dụ 14. Chứng minh rằng.

$$\frac{a^4 + b^4}{2} \geq \left(\frac{a+b}{2}\right)^4.$$

Ở đây ta thấy chỉ cần xét trường hợp $a > 0$, $b > 0$. (Các bạn thử giải thích xem vì sao?). Như vậy ta có thể coi a và b là các độ dài của hai cạnh góc vuông của một tam giác vuông,

lúc đó tam giác vuông hoàn toàn có độ dài c của cạnh huyền và góc với cạnh độ dài a thỏa mãn các điều kiện:

$$a = c \sin \alpha, b = c \cos \alpha$$

Do đó ta cần chứng minh,

$$\frac{c^4 \sin^4 \alpha + c^4 \cos^4 \alpha}{2} \geq \left(\frac{c \sin \alpha + c \cos \alpha}{2}\right)^2$$

hay:

$$\frac{\sin^4 \alpha + \cos^4 \alpha}{2} \geq \left(\frac{\sin \alpha + \cos \alpha}{2}\right)^2$$

Nhưng theo ví dụ 3 thì $\sin^4 \alpha + \cos^4 \alpha = (\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha)^2 = 1$.

Theo ví dụ 1 thì $\sin \alpha + \cos \alpha \leq \sqrt{2}$.

$$\left(\frac{\sin \alpha + \cos \alpha}{2}\right)^4 \leq (\sqrt{2}/2)^4 = 1/4$$

Từ đó ta có bất đẳng thức cần chứng minh.

Như vậy tam giác vuông có thể áp dụng câu đố nối các bất đẳng thức để các bất đẳng thức lượng giác (tất nhiên một phạm vi nào đó). Các bạn tự giải bài toán sau:

Ví dụ 15. Chứng minh rằng nếu $m > n$ thì

$$\sqrt{m^2 - n^2} + \sqrt{2mn - n^2} \geq m.$$

Chú ý là do $m > n$ nên các bạn hãy áp dụng ví dụ 14 để m và n đứng bình đẳng!

Trong khuôn khổ một bài báo, tôi chỉ bàn đến ba vấn đề xung quanh bất đẳng thức này. Rất mong các bạn hãy bàn thêm nữa. Trong bài toán sau ta sẽ gom góp lại để được nhiều điều bổ ích. Chúc các bạn thành công.

THÔNG BÁO VỀ CUỘC THI GIẢI TOÁN

Để chào mừng ba ngày lễ lớn trong năm 1980, các bạn đọc của báo là học sinh cấp 3.

Các đề toán ra cho cuộc thi sẽ đăng trong hai số báo 3 và 4 của năm 1980. Cuộc thi tổng kết vào cuối năm 1980 và công bố kết quả trên báo số 6 năm 1980. Thí lệ dự thi sẽ đăng trong số báo sau.

BÁO TOÁN HỌC VÀ TUỔI TRẺ

In tại Xí nghiệp In - 75 Hàng Bồ - Hà Nội. Số in: 14/80.
Gửi lưu chiểu tháng 3-1980. Chỉ số: 12884.